



--

耐久力	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	運命力	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
変調	スペード クラブ ハート ダイヤ	所持品・メモなど	
リムーブ	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		
ブレイク	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		
クラック	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		
シール	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		

キャラクター名				背景			
二つ名				好きなもの /			
性別	年齢						
髪の色	身長						
瞳の色	体重						
プレイヤー名					嫌いなもの /		

メモ・キャラクター設定

スキル

大分類	小分類	ランク	大分類	小分類	ランク
武術	剣術		交渉	説得	
	槍術			尋問	
	格闘術			挑発	
	弓術			魔法学	
銃器	拳銃		知識	魔法工学	
	小銃			一般常識	
	狙撃銃			知覚	
	重火器			隠密	
詠唱	高速詠唱		感覚	操縦	
	多重詠唱				
	陣地作成				

スキルはランクに応じた修正を受けることができます。
 同じスキルによる修正は、基本的に1サイクルに1回しか受けることができません。
 A: +50
 B: +40
 C: +30
 D: +20
 E: +10

ポテンシャル

	近接(スペード)		遠隔(クラブ)		白魔法(ハート)		黒魔法(ダイヤ)		障壁
	Action	Reaction	Action	Reaction	Action	Reaction	Action	Reaction	
基礎値									
霊装(攻)									
霊装(防)									
その他									
合計									

総EXP		変調
アビリティの習得		<ul style="list-style-type: none"> ・スペード/リムーブ 指定したスーツに対応するエリアに移動できなくなる(既にそのエリアにいる場合、ランダムに移動する)メインアクション消費で回復。 ・クラブ/ブレイク 指定したスーツに対応するポテンシャルのReactionが0になる。自分の手番の開始時にスーツに対応した手札を1枚捨てることで回復。 ・ハート/クラック サイクル終了時に耐久力が1点減る。指定されたスーツのカードを手札から捨てることで減少する耐久力を-1点できる。 ・ダイヤ/シール 指定したスーツに対応するアイテムが使用不可となる。サポートアクション消費で回復。
スキルの習得		
アイテムの購入		
耐久力の上昇		
運命力		
合計消費EXP		
(1)アビリティの修得:3点 (2)スキルの修得 なし→E:1点 E→D:2点 D→C:3点 C→B:4点 B→A:5点 (3)アイテムの購入:アイテムの価格分だけ消費 (4)耐久力の上昇:霊装の修正を除いた現在の耐久力点 (5)運命力の上昇:現在の運命力×2点		

アビリティ

アビリティ名	タイプ	タイミング	指定スキル	効果

アイテム

スーツ	名前	使用	効果
スペード		<input type="checkbox"/>	
クラブ		<input type="checkbox"/>	
ダイヤ		<input type="checkbox"/>	
ハート		<input type="checkbox"/>	