

刻の狭間の フォルトゥナ

新編；運命線上の魔法使い

外見

時を断つ剣士

オラクル：時間干涉
オラクルトリガー：《十失われた未来》

獲得経験点	使用済経験点
/	/

キャラクターシート

キャラ名	性別	
プレイヤー名		
二つ名		
CLV	覚醒	運命
1		
仕事	背景	好き嫌い
		/

♠【肉体】 【基礎値】	【能動値ベース】 =	【能動値】	【能動値ベース】 ÷2	【受動値】
120	120	150	60	70
♣【論理】 【基礎値】	【能動値ベース】 =	【能動値】	【能動値ベース】 ÷2	【受動値】
90	90	100	45	45
♥【意思】 【基礎値】	【能動値ベース】 =	【能動値】	【能動値ベース】 ÷2	【受動値】
100	100	110	50	50
◆【魔法】 【基礎値】	【能動値ベース】 =	【能動値】	【能動値ベース】 ÷2	【受動値】
110	110	110	55	55

その他修正値	♠ / ♣ / ♥ / ◆ /
--------	-----------------

wand修正値	使用wand：ロングブレード
♠ 30/10 ♣ 10/0 ♥ 10/0 ◆ 0/0	

スタイル LV			
ファイター / 1	/	/	/
/	/	/	/

運命	<table border="1"> <tr><td>□</td><td>□</td><td>□</td><td>□</td></tr> <tr><td>□</td><td>□</td><td>□</td><td>□</td></tr> </table>	□	□	□	□	□	□	□	□
□	□	□	□						
□	□	□	□						
魔力	<table border="1"> <tr><td>□</td><td>□</td><td>□</td><td>□</td></tr> <tr><td>□</td><td>□</td><td>□</td><td>□</td></tr> </table>	□	□	□	□	□	□	□	□
□	□	□	□						
□	□	□	□						

障壁	10
----	----

変調	♠ ♣ ♥ ◆
崩し	♠
侵蝕	♣
故障	♥
封じ	◆

スキル

スキル名	レベル	効果
〈剣術〉	3	<input type="checkbox"/>
〈体術〉	2	<input type="checkbox"/>
〈身体強化〉	1	<input type="checkbox"/>
〈知覚〉	1	<input type="checkbox"/>

コマンドアビリティ

アビリティ名	レベル	射程	対象	効果欄
♠ バーストエッジ	1	近 遠	1	近接攻撃。ダメージ [Lv+2] D。モブに追加でダメージ <input type="checkbox"/>
♣ ハードショット	1	近 遠	1	遠隔攻撃。ダメージ 2D <input type="checkbox"/>
♥ キュアライト	1	近 遠	1	遠隔攻撃。[ヒット数] 点【魔力】を回復 <input type="checkbox"/>
◆ ロックオン	1	近 遠	1	遠隔攻撃。次の攻撃のダメージに+[ヒット数+Lv×2] D <input type="checkbox"/>

クイックアビリティ

アビリティ名	タイミング	射程	対象	効果欄
鍔迫り合い	インスタント	近 遠	自	カットイン時。カットインでの攻撃判定に+10 <input type="checkbox"/>
ウォークライ	インスタント	近 遠	自	ダメージ直前。手札を1枚捨てて、その数字分ダメージ追加 <input type="checkbox"/>
バーサーク	インスタント	近 遠	自	メイン直前。【能動値】1つを+10、【受動値】1つを-10 <input type="checkbox"/>
		近 遠		<input type="checkbox"/>
		近 遠		<input type="checkbox"/>
		近 遠		<input type="checkbox"/>

アイテムスロット

アイテム名	効果欄	アイテム名	効果欄
♠ ポーション	サポート。【魔力】1点回復 <input type="checkbox"/>	♥ 厄除けの護符	いつでも。変調1つ回復 <input type="checkbox"/>
♣ ポーション	サポート。【魔力】1点回復 <input type="checkbox"/>	◆	<input type="checkbox"/>

メモ・アイテム欄

ロケットエンジン (ドレス)：移動の際に、手札を捨てなくて良い。使い捨て