

刻の狭間の フォルトゥーナ

新編；運命線上の魔法使い

外見

不死身の冒険者

オラクル：自己回帰
オラクルトリガー：《十人生リベンジ》

獲得経験点	使用済経験点
/	/

キャラクターシート

キャラ名	性別	
プレイヤー名		
二つ名		
CLV	覚醒	運命
1		
仕事	背景	好き嫌い
		/

♠【肉体】 【基礎値】	【能動値ベース】 =	【能動値】	【能動値ベース】 ÷2	【受動値】
120	120	140	60	70
♣【論理】 【基礎値】	【能動値ベース】 =	【能動値】	【能動値ベース】 ÷2	【受動値】
90	90	100	45	55
♥【意思】 【基礎値】	【能動値ベース】 =	【能動値】	【能動値ベース】 ÷2	【受動値】
120	120	130	60	70
◆【魔法】 【基礎値】	【能動値ベース】 =	【能動値】	【能動値ベース】 ÷2	【受動値】
90	90	100	45	45

その他修正値

♠	/	♣	/	♥	/	◆	/
---	---	---	---	---	---	---	---

ワンド修正値 使用ワンド：ショートブレード

♠	20/10	♣	10/10	♥	10/10	◆	10/0
---	-------	---	-------	---	-------	---	------

スタイル LV			
ヒーラー / 1	/	/	/
/	/	/	/

運命	<table border="1"> <tr><td>□</td><td>□</td><td>□</td><td>□</td></tr> <tr><td>□</td><td>□</td><td>□</td><td>□</td></tr> </table>	□	□	□	□	□	□	□	□
□	□	□	□						
□	□	□	□						
魔力	<table border="1"> <tr><td>□</td><td>□</td><td>□</td><td>□</td></tr> <tr><td>□</td><td>□</td><td>□</td><td>□</td></tr> </table>	□	□	□	□	□	□	□	□
□	□	□	□						
□	□	□	□						

障壁

10

変調

♠	♣	♥	◆
崩し	□	□	□
侵蝕	□	□	□
故障	□	□	□
封じ	□	□	□

スキル

スキル名	レベル	効果
〈身体強化〉	3	<input type="checkbox"/>
〈魔法学〉	2	<input type="checkbox"/>
〈多重詠唱〉	1	<input type="checkbox"/>
〈常識〉	1	<input type="checkbox"/>

コマンドアビリティ

アビリティ名	レベル	射程	対象	効果欄
♠ ハードストライク	1	近 遠	1	近接攻撃。ダメージ 3D <input type="checkbox"/>
♣ アタックシフト	1	近 遠	1	遠隔攻撃。【能動値】全てを + [(Lv+1)×10] <input type="checkbox"/>
♥ キュアライト	1	近 遠	1	遠隔攻撃。[ヒット数] 点【魔力】を回復 <input type="checkbox"/>
◆ ガードシフト	1	近 遠	1	遠隔攻撃。【障壁】 + [Lv+1] <input type="checkbox"/>

クイックアビリティ

アビリティ名	タイミング	射程	対象	効果欄
マルチタスク	インスタント	近 遠	自	山札からカードを引くとき。追加で1枚引き、1枚捨てる。 <input type="checkbox"/>
ガーディアン	インスタント	近 遠	1	ダメージ直前。手札をx枚捨てて、その数字分ダメージ軽減 <input type="checkbox"/>
ブレッシング	インスタント	近 遠	1	判定の直前。判定値 +10 <input type="checkbox"/>
		近 遠		<input type="checkbox"/>
		近 遠		<input type="checkbox"/>
		近 遠		<input type="checkbox"/>

アイテムスロット

アイテム名	効果欄	アイテム名	効果欄
♠ ポーション	サポート。【魔力】1点回復 <input type="checkbox"/>	♥ 厄除けの護符	いつでも。変調1つ回復 <input type="checkbox"/>
♣ クリームパイ	いつでも。味方の【魔力】1点回復 <input type="checkbox"/>	◆ 護りの護符	ダメージを受ける直前。【障壁】 +1 <input type="checkbox"/>

メモ・アイテム欄