

神和戦奇RPG



▼初期カウント

2D6 から、(望む場合) 任意の戦闘技能で行なう「行動判定」の達成値を引いた数。

▼ターンの終了

現在の [資質] が元値未満の場合、元値に戻す。
全員のカウントを 30 点減らし、次のターンへ移行。

カウント管理シート

1	11	21	31 ▼行動終了▼
2	12	22	32
3	13	23	33
4	14	24	34
5	15	25	35
6	16	26	36
7	17	27	37
8	18	28	38
9	19	29	39
10	20	30	40