

神和戦奇RPG

刃桜のこゝろ

はぐくらのこゝろ

群雄シート

名前：

血脈名：

様式

階梯

資質

【心】

現在値

元値

資質

【技】

現在値

元値

資質

【体】

現在値

元値

技能名	習熟度	階梯

近影

設定・背景等

性別：年齢：所属：

経験：
矜持：
使命：

外見特徴：

この群雄に消費した成長点

【構え】

現在値

最大値

階梯（技能）＋階梯（群雄）
＋【体】×2＋【心】

【受け】

階梯（技能）÷2＋【技】÷3

【氣力】

最大値【心】

現在値

【生命力】

重傷

致命傷

死亡

【体】
÷10

絆名	属性	階梯

群雄の名前

群雄シート（術技）

賦力の最大値

名前	タグ	種別	技能	目標	間合	コスト	制限
効果・秘技効果							賦力
	秘技						

名前	タグ	種別	技能	目標	間合	コスト	制限
効果・秘技効果							賦力
	秘技						

名前	タグ	種別	技能	目標	間合	コスト	制限
効果・秘技効果							賦力
	秘技						

名前	タグ	種別	技能	目標	間合	コスト	制限
効果・秘技効果							賦力
	秘技						

名前	タグ	種別	技能	目標	間合	コスト	制限
効果・秘技効果							賦力
	秘技						

名前	タグ	種別	技能	目標	間合	コスト	制限
効果・秘技効果							賦力
	秘技						