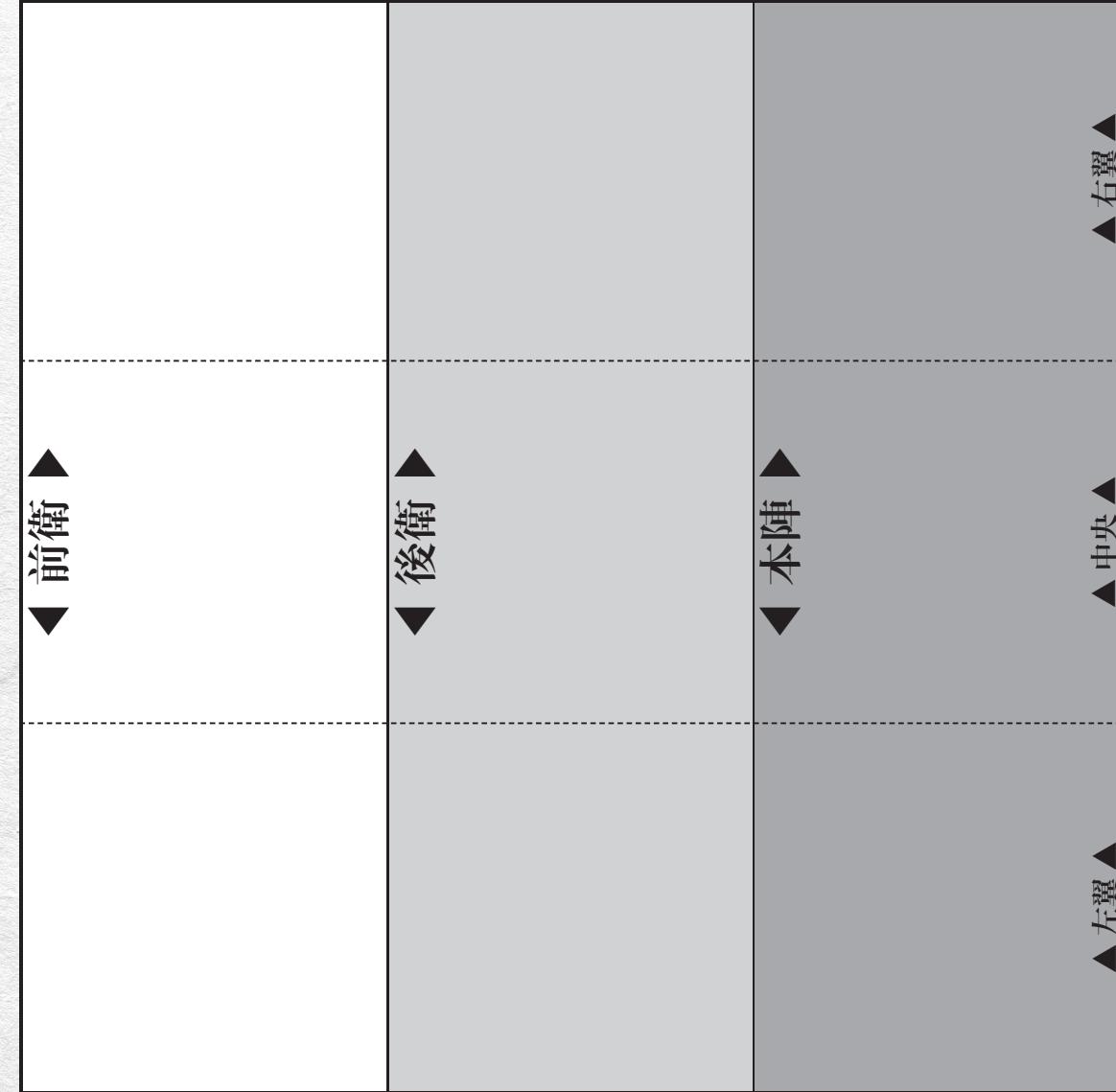


▼遮蔽  
「近×」の場合、敵を飛び越えて攻撃はできません。  
「遠×」の場合、判定に「不利」を受けて攻撃ができます。

▼配置制限  
一部のキャラクターは、「部隊」の種別を持つています。「部隊」のキャラクターは、1つのマスに1つまでしか配置できません。

▼距離と間合い  
「近×」の場合、「マス」であります。  
「遠×」の場合、「マス」ではありません。  
横の列で「マス」であります。  
横の列で「マス」ではありません。



▼マスとエリア  
横の列が「エリア」です。その中に点線で区切られていますのが「マス」です。

▼距離と間合い  
「近×」の場合、自分のいるマスから、×マス以内にいる目標を選べます。自分のいるマスも含むことができます。  
「遠×」の場合、自分のいるエリアから、×エリア以内にいる目標を選べます。自分のいるエリアも含むことができます。

▼遮蔽  
「近×」の場合、敵を飛び越えて攻撃はできません。  
「遠×」の場合、判定に「不利」を受けて攻撃ができます。

▼配置制限  
一部のキャラクターは、「部隊」の種別を持っています。「部隊」のキャラクターは、1つのマスに1つまでしか配置できません。

▲右翼▲  
▲中央▲  
▲左翼▲