



作戦マップ

▼マスとエリア

横の列が「エリア」です。その中で点線で区切られているのが「マス」です。

▼距離と間合い

「近x」の場合、自分のいるマスから、xマス以内にいる目標を選べます。自分のいるマスも含むことができます。

「遠x」の場合、自分のいるエリアから、xエリア以内にいる目標を選べます。自分のいるエリアも含むことができます。

▼遮蔽

「近x」の場合、敵を飛び越えて攻撃はできません。「遠x」の場合、判定に「不利」を受けて攻撃ができません。

▼配置制限

一部のキャラクターは、「部隊」の種別を持っています。「部隊」のキャラクターは、1つのマスに1つまでしか配置できません。

前衛		
後衛		
本陣		
▲左翼▲	▲中央▲	▲右翼▲