サンプルキャラクター：軍師

神和戦奇RPG 刃桜のごとく
はざくらのごとく

群雄シート

名前：

血脈名：

様式 軍師　階梯 1

資質【心】 元値 10　現在値

資質【技】 元値 10　現在値

資質【体】 元値 5　現在値

近影

設定・背景等

経験：

矜持：

使命：

性別：　年齢：　所属：

外見特徴：

この群雄に消費した成長点

［構え］ 現在値

最大値 25
階梯（技能）＋階梯（群雄）＋【体】×２＋【心】

［受け］ 6
階梯（技能）÷２＋【技】÷３

［気力］ 最大値【心】 10
現在値

［賦力］ 最大値【技】 10

［生命力］ 重傷 【体】÷10　致命傷　死亡

技能名	習熟度	階梯
〈指揮〉	25	5
〈見識〉	25	5
〈呪術〉	16	4
〈交渉〉	9	3
〈調査〉	9	3

絆名	属性	階梯

群雄シート（術技）

群雄の名前

賦力の最大値 10

名前	タグ	種別	技能	目標	間合	コスト	制限
射撃戦術式：呪術	［術式］	アクション	〈呪術〉	１体	遠２	ｶｳﾝﾄ 10 賦力１	なし

効果・秘技効果：遠隔攻撃を行なう。攻撃に成功した場合、1D6 点のダメージを与える。
秘技
賦力

名前	タグ	種別	技能	目標	間合	コスト	制限
集中：呪術	-	割り込み	〈呪術〉	自身	なし	賦力１	なし

効果・秘技効果：指定技能の判定と同時に使用する。判定のサイコロを１つ増やす。
秘技
賦力

名前	タグ	種別	技能	目標	間合	コスト	制限
集中：指揮	-	割り込み	〈指揮〉	自身	なし	賦力１	なし

効果・秘技効果：指定技能の判定と同時に使用する。判定のサイコロを１つ増やす。
秘技
賦力

名前	タグ	種別	技能	目標	間合	コスト	制限
集中：見識	-	割り込み	〈見識〉	自身	なし	賦力１	なし

効果・秘技効果：指定技能の判定と同時に使用する。判定のサイコロを１つ増やす。
秘技
賦力

名前	タグ	種別	技能	目標	間合	コスト	制限
陣形	-	アクション	なし	１体	遠１	ｶｳﾝﾄ５ 賦力５	作戦行動

効果・秘技効果：目標は即座に１マス移動する。
秘技
賦力

名前	タグ	種別	技能	目標	間合	コスト	制限
鼓舞	-	アクション	〈指揮〉	１体	遠１	ｶｳﾝﾄ 10 賦力３	なし

効果・秘技効果：指定技能で判定を行なう。目標の任意の［資質］ひとつを選び、＋〔成功数〕する。
秘技
賦力

名前	タグ	種別	技能	目標	間合	コスト	制限
順逆自在の術	-	アクション	〈見識〉	２体	遠１	ｶｳﾝﾄ 10 賦力１～	１ターン１回

効果・秘技効果：任意の賦力を消費。目標１体のカウントを＋〔消費した賦力〕し、もう１体のカウントを－〔消費した賦力〕する。目標がこの効果を拒否する場合、目標の［受け］を［目標値］に判定を行ない、成功する必要がある。
秘技
賦力