サンプルキャラクター：神術師 (v1.01)

神和戦奇RPG 刃桜のごとく
はざくらのごとく

群雄シート

名前：

血脈名：

近影

設定・背景等

経験：

矜持：

使命：

性別：　年齢：　所属：

外見特徴：

様式 **神術師**　階梯 **1**

この群雄に消費した成長点

資質【心】 元値 **9** 現在値

資質【技】 元値 **8** 現在値

資質【体】 元値 **8** 現在値

［構え］ 現在値

最大値 **31**
階梯（技能）＋階梯（群雄）＋【体】×２＋【心】

［受け］ **6**
階梯（技能）÷２＋【技】÷３

［気力］ 最大値【心】 **9**
現在値

［賦力］ 最大値【技】 **8**

［生命力］ 重傷 ■■■■ 【体】÷10
致命傷 □ 死亡 □

技能名	習熟度	階梯
〈神術〉	25	5
〈占術〉	16	4
〈調査〉	16	4
〈交渉〉	9	3
〈知覚〉	9	3

絆名	属性	階梯

群雄シート（術技）

群雄の名前

賦力の最大値 **8**

名前	タグ	種別	技能	目標	間合	コスト	制限
射撃戦術式：神術	［術式］	アクション	〈神術〉	１体	遠２	ｶｳﾝﾄ 10 賦力１	なし

効果・秘技効果：遠隔攻撃を行なう。攻撃に成功した場合、1D6 点のダメージを与える。
秘技 □□□□□□　賦力

名前	タグ	種別	技能	目標	間合	コスト	制限
集中：神術	-	割り込み	〈神術〉	自身	なし	賦力１	なし

効果・秘技効果：指定技能の判定と同時に使用する。判定のサイコロを１つ増やす。
秘技 □□□□□□　賦力

名前	タグ	種別	技能	目標	間合	コスト	制限
集中：占術	-	割り込み	〈占術〉	自身	なし	賦力１	なし

効果・秘技効果：指定技能の判定と同時に使用する。判定のサイコロを１つ増やす。
秘技 □□□□□□　賦力

名前	タグ	種別	技能	目標	間合	コスト	制限
精神統一：神術	-	アクション	〈神術〉	自身	なし	賦力１	なし

効果・秘技効果：指定技能で判定を行なう。任意の［資質］ひとつを選び、〔＋成功数〕する。
秘技 □□□□□□　賦力

名前	タグ	種別	技能	目標	間合	コスト	制限
礼装	［術式］	割り込み	なし	自身	なし	賦力１	なし

効果・秘技効果：タグに［術式］を含むアクションと同時に使用する。そのアクションの結果、サイコロを振って効果を求める場合、その結果に＋１する。
秘技 □□□□□□　賦力

名前	タグ	種別	技能	目標	間合	コスト	制限
白き結界	［術式］	アクション	〈神術〉	エリア１つ	遠１	ｶｳﾝﾄ 10 賦力３	なし

効果・秘技効果：〔目標の数×２〕を目標値として判定を行なう。成功した場合、目標の［構え］を＋〔2D6 ＋判定の［効果値］〕する。
秘技 □□□□□□　賦力

名前	タグ	種別	技能	目標	間合	コスト	制限
神炎の守護	［術式］	割り込み	なし	１体	遠１	ｶｳﾝﾄ１ 賦力２	なし

効果・秘技効果：目標が受けるダメージが決定した直後に使用する。そのダメージを－ 1D6 点する。
秘技 □□□□□□　賦力